

Instructivo para crear una etiqueta.



Pasos para crear una etiqueta

El primer atributo a destacar es la ductilidad de este recurso y que nos pueden ser muy útiles para mejorar la apariencia de nuestras materias. Pueden usarse para establecer divisiones uisuales, o para insertar imágenes.

- Sirue para escribir títulos, subtítulos (con edición de tamaño y colores de letras)
- Además nos permite insertar imágenes.
- Nos permiten incrustar uideos o archiuos de sonido.
- Por ejemplo, podemos incrustar un uideo alojado en YouTube.

IIS CRESS -	
040502)Espacio de aprendizaje sobre utilización del	I entorno UNPABIMODAL
Cuestiones Generales	BUSCAR EN LOS FOROS
Anuncios de la Asignatura	E.
Bienvenidos al Taller UNPABIMODAL ya	Büsqueda avanzada 🍙
Foro de Estudiantes	EVENTOS PRÓXIMOS
Earo. de Brofesores	No hay eventos próximos
No montrado e fos estudiantes	e a calendario Nuevo evento
Consultas al Asistente de Alumnos No Presenciales	
Programa	ACTIVIDAD
W Bibliografia	Actividad deside lunes, 6 de abril d 2019, 15/33



2) Seleccione "Añadir una actiuidad".

* 🔅 Actividades y Recursos	Editar +
Actualización de Datos Docentes 🖌	Editar - 🔺
En esta base de datos pueden actualizar sus Para subir rechivos, arrestrar y soltartos dentro de las secciones de los cursos	
🛧 🛜 🛛 Uso del entorno 💉	Editar - 🍝
Biblioteca Académica Malvina Perazo UNPA - UARG	
El Monje y el libro Un video clásico a la hora de reflexionar sobre las nuevas tecnologías. Todos nos podemos sentir identificados con el Monje, al intentar aprender a utilizar una nueva herramiental	Editar -
Materiales / En este espacio se compartirá los documentos básicos de la versión moodle 3.3.3	Editar -
Tutoriales Moodle 3.3.3 Support Max pero Yos visibles en la silorità del curro * A	Editar -





4) Abierta la etiqueta presionamos la herramienta "Enlace"



5)En otra uentana del nauegador seleccionamos el uideo que queremos insertar.

6)Una uez seleccionado el uideo en YouTube, copiamos el url (enlace) y lo pegamos en el cuadro que dice "Introcucir URL". Luego hacemos clic en "crear enlace".

a a E	Crear enlace	×	
i •	Introducir URL <u>rJ3RR0N-OBUmi8smiyF5tQD4zblYgY8&index</u> =7 Examinar repositorios Abrir en una nueva ventana Crear enlace		

7)Estamos listos "**Guardar cambios y regresar al curso**" allí podemos chequear que nuestro uideo se uisualiza directamente en el aula.





Ahora ueamos como incorporar una IMAGEN que ya tenemos en nuestra computadora. También se pueden subir imágenes alojadas en discos uirtuales (driue, onedriue, Dropbox)

1) Seleccione el recurso "etiqueta" y hacer click en "agregar".

dagogí:	Archivo Carpeta Etiqueta Libro Página URL	vić de • Pa se	leo incrustado directamente I curso ra añadir una breve descrip cción del curso Más ayuda	en la página ción de una	in recurso Editar v
			Agregar	Cancelar	ID RECUISO

2) Abierta la etiqueta seleccionamos en "Imagen".



3) Damos click en **"examinar repositorio**"

in a cou	cir URL		
Exam	inar reposit	orios	
Descrit	e esta imaj	gen para alguien que no pudiera verl	а
ULa de	escripción n	o es necesaria	
Tamañ			
Tamañ	x	Tamaño automático	



×

4) Elegimos **"seleccionar archiuo**" seleccionamos de la ubicación donde se encuentra la imagen que queremos compartir y clickeamos en **'subir archiuo**'.

Adjunto		_
Seleccionar archivo	membrete.jpg]
Guardar como		-
Autor		
Seleccionar licencia		
Todos los derechos re	servados	

5)Tenemos la opción de "**agregar descripción**" o clickear en que "**no es necesario**". También permite modificar el tamaño. Presionamos "guardar imagen".

Introduc	URL		
https://u	pabimodal.unpa.edu	u.ar/draftfile.php/71716/user	/drat
Examir	ar repositorios		
Describe	esta imagen para al	lguien que no pudiera verla	
Tamaño 300 x Alineació	96 🛛 Tamaño n Inferio	o automático or ▼	

6)Estamos listos "**Guardar cambios y regresar al curso**" allí podemos chequear que nuestra imagen se uisualiza directamente en el aula.

Guardar cambios y regresar al curso

materiales curriculares E@D Educación a Distancia

Cancelar



6)Estamos listos "**Guardar cambios y regresar al curso**" allí podemos chequear que nuestra imagen se uisualiza directamente en el aula.

Guardar cambios y regresar al curso Cancelar	
Tema 1	
Editar -	
+ Añadir una actividad o un recurso	
materiales curriculares E@D	